**Riesgos del proyecto**

1. El proyecto no es viable. el diseño no es posible o no es compatible con los requisitos.
2. El proyecto carece de flexibilidad.
3. El diseño es de baja calidad.
4. Falta de integración con la organización.
5. Falta de negociación de un precio razonable para los contratos.
6. Incapacidad para negociar condiciones contractuales aceptables.
7. La falta de autoridad en el equipo para completar el trabajo y lograr los objetivos.
8. Las estimaciones y pronósticos de costo son inexactos.
9. Faltan actividades necesarias en la definición del alcance.
10. Estimaciones inexactas es un riesgo común en realidad al proyecto.
11. Conflictos entre los actores del proyecto.
12. Los cambios no son controlados y el alcance está en continuo crecimiento.
13. El equipo del proyecto añade sus propias características al producto y estas características no son requerimientos o solicitudes de cambio.
14. Variaciones en el tipo de cambio pueden tener un impacto importante en el proyecto.
15. Un gran número de solicitudes de cambio dramáticamente aumenta la complejidad del proyecto y distrae las características clave.
16. El cambio puede ser el origen del conflicto de las partes interesadas.
17. Debido a un gran número de solicitudes de cambio como de prioridades, tenemos la percepción de que el proyecto fracasó. Cuando el calendario y el presupuesto se cambian continuamente - las partes interesadas pueden sentir que el proyecto ha perdido sus objetivos originales.
18. La falta de identificación de cualquier cambio puede convertirse en un riesgo crítico.
19. Las solicitudes de cambios que son de baja calidad (por ejemplo, ambiguas).
20. Las solicitudes de cambio que no tienen sentido en el contexto de los requisitos.
21. Cuando las partes interesadas ignoran las comunicaciones del proyecto.
22. Las partes interesadas desarrollan expectativas inexactas.
23. El desacuerdo entre los interesados sobre los problemas del proyecto.
24. Las contribuciones de las partes son de baja calidad o irrelevante.
25. Cuando los recursos clave del proyecto pueden gastar un alto porcentaje de su tiempo.
26. Cuando los requisitos son mal interpretados por el equipo del proyecto.

----------------------------------------------------------------------------------------------------

1. Los requerimientos no están definidos claramente
2. La comunicación en el equipo de trabajo está mal estructurada
3. La inasistencia en las reuniones
4. Falta de especificación del hardware que maneja la empresa
5. Retardo en las tareas y subtareas asignadas a cada miembro
6. Mal análisis en las habilidades de los integrantes del equipo de trabajo
7. Mala infraestructura de trabajo
8. Fallas técnicas en el material del equipo de trabajo
9. Inasistencia del personal de trabajo
10. Mala interpretación de las tareas antecesoras
11. Falta de conocimientos sobre la empresa a la cual se desarrolla
12. Cuando el equipo de trabajo formado carece de habilidades y personas
13. Problemas de salud en el equipo de trabajo
14. Instalación inadecuada en la implementación
15. Falta de compromiso de los integrantes del equipo
16. Falta de conocimientos sobre los hosting y dominio que tiene o requiere la empresa
17. La empresa a la cual se le desarrolla no proporciona la información requerida o hace entregas tardías
18. Cuando su equipo de trabajo necesita aprender nuevas habilidades, existe la posibilidad de convertirse en un riesgo ya que puede bajar la productividad
19. Falta de servicios públicos (agua, Internet, electricidad, etc.)
20. Desintegración del equipo de trabajo
21. Problemas personales en el equipo de trabajo
22. Problemas con el ambiente del lugar para los equipos delicados de hardware
23. La posición en la que se encuentra la empresa sea inadecuada y carezca de conexión a internet
24. El presupuesto estimado del proyecto no es suficiente
25. La validación de las tareas no fue correcta y esto genera el riesgo de no cumplir los requerimientos correctamente
26. Existe un mal ambiente de trabajo y esto puede generar baja calidad de producción y bajo rendimiento
27. El equipo de diseño carece de los conocimientos necesarios.
28. No se estima adecuadamente el tiempo de ejecución del proyecto.
29. El progreso del proyecto no es controlado por un líder.
30. El analista no define correctamente los requerimientos.
31. Los usuarios finales no son formados adecuadamente en el uso de la aplicación web.
32. El personal contratado para el proyecto se retrasa en sus entregas.
33. Mayor número de usuarios de los previstos.
34. Falta de conocimiento del equipo de desarrollo sobre lenguajes de programación.
35. Altos y bajos en el suministro de energía eléctrica.
36. Los clientes no comprenden el impacto de los cambios en los requerimientos.
37. Diferencias personales con los clientes.
38. Mala elección en el ciclo de vida a usar.
39. Falta de seguimiento en cada una de las fases del proyecto.
40. El plan, los recursos, y la definición de producto han sido dictados por el cliente o la gerencia superior y no están balanceados con el equipo de desarrollo.
41. El equipo de desarrollo no puede construir una aplicación web que cumpla con los objetivos especificados en el tiempo asignado por falta de conocimientos.
42. Los módulos tienen errores y requieren más tiempo para su funcionamiento.
43. Falta de seguridad en los módulos de comercio electrónico.
44. Pérdida parcial o total del proyecto por falta de respaldos.
45. Incompatibilidad en cuestiones de software del proyecto al momento de implementarlo en la empresa.
46. Las tareas no son específicas lo cual no favorece en su realización.
47. Daño de los recursos físicos lo cual implica que el costo del proyecto aumente.
48. Diseño que no esté acorde al mercado meta dirigido.
49. Incompatibilidad del software para desarrollo con los equipos de cómputo del equipo de trabajo.
50. El administrador de proyecto no cuenta con la experiencia suficiente.
51. El proyecto no cumple con estándares de calidad enfocados al área tecnológica
52. Incapacidad del líder para juzgar el alcance del sistema y la identificación de la funcionalidad requerida.
53. ----------------------------------------------------------------------------------------------------
54. La falta de motivación y de moral reduce la productividad.
55. La reestimación debida a un retraso en la planificación es demasiado optimista o ignora la historia del proyecto.
56. La presión excesiva en la planificación reduce la productividad.
57. Un retraso en una tarea produce retrasos en cascada en las tareas dependientes.
58. La fecha final ha cambiado sin ajustarse al ámbito del producto o a los recursos disponibles.
59. Planificaciones no ajustadas a la realidad debido a: estimaciones erróneas, movilidad de los recursos, insuficiencia de recursos (cantidad y personal), fechas prefijada y cambios de requisitos.
60. El proyecto carece de un promotor efectivo en los superiores.
61. El proyecto languidece demasiado en el inicio difuso.
62. Los despidos y las reducciones de la plantilla reducen la capacidad del equipo.
63. Dirección o marketing insisten en tomar decisiones técnicas que alargan la planificación.
64. La estructura inadecuada de un equipo reduce la productividad.
65. El ciclo de revisión/decisión de la directiva es más lento de lo esperado.
66. El presupuesto varía el plan del proyecto.
67. La dirección toma decisiones que reducen la motivación del equipo de desarrollo.
68. Las tareas no técnicas encargadas a terceros necesitan más tiempo del esperado (aprobación del presupuesto, aprobación de la adquisición de material, revisiones legales, seguridad, etc.).
69. En el último momento, a los usuarios finales no les gusta el producto, por lo que hay que volver a diseñarlo y a construirlo.
70. Los usuarios no han realizado la compra del material necesario para el proyecto y, por tanto, no tienen la infraestructura necesaria.
71. No se ha solicitado información al usuario, por lo que el producto al final no se ajusta a las necesidades del usuario, y hay que volver a crear el producto.
72. Los ciclos de revisión/decisión del cliente para los planes, prototipos y especificaciones son más lentos de lo esperado.
73. El cliente no participa en los ciclos de revisión de los planes, prototipos y especificaciones, o es incapaz de hacerlo, resultando unos requisitos inestables y la necesidad de realizar unos cambios que consumen tiempo.
74. El cliente insiste en las decisiones técnicas que alargan la planificación.
75. El cliente intenta controlar el proceso de desarrollo, con lo que el progreso es más lento de lo esperado.
76. Las herramientas de soporte y entornos impuestos por el cliente son incompatibles, tienen un bajo rendimiento o no funcionan de forma adecuada, con lo que se reduce la productividad.
77. El cliente piensa en una velocidad de desarrollo que el personal de desarrollo no puede alcanzar.
78. Falta de compromiso del cliente para el proyecto. Validar el plan de trabajo con el cliente, estableciendo compromisos del cliente para el proyecto y definiendo su participación dentro del mismo.
79. Distribución por edades
80. Incompatibilidad del hardware con el software de desarrollo.
81. Extravió de los materiales para desarrollar el proyecto.
82. Incongruencia en la lógica de programación.
83. Software de desarrollo desactualizado.
84. Falta de software de desarrollo y pruebas.
85. Cuestiones legales por utilizar software con licencias piratas.
86. Incongruencia en la documentación del proyecto.
87. Falta de infraestructura de red.
88. Uso de consultorías externas.
89. Discontinuidad de alguna de las ISO o normativas.
90. Vencimiento de la licencias de los software utilizados.
91. Incompatibilidad entre programas instalados.
92. Incorporación de nuevos integrantes al proyecto.
93. Escasez de personal de desarrollo.
94. Pérdida total o parcial a causa de virus.
95. Muerte de alguno o algunos actores involucrados en el proyecto.
96. Atentados contra los actores involucrados en el proyecto.
97. Suspensión de labores de manera injustificable.
98. No existen minutas de reunión para establecer acuerdos.
99. Tormentas eléctricas que pueden afectar las comunicaciones e incluso algunos equipos.
100. Inundaciones que pueden provocar fallos en las comunicaciones tanto terrestres como entre dispositivos.
101. Condiciones climatológicas desfavorables para el trabajo en equipos eléctricos o tecnológicos y transporte.
102. Desastres naturales que pueden afectar de manera general ya sean los equipos de trabajo, los espacios de trabajo o los involucrados en el proyecto.
103. Problemas de transporte, debido a que la empresa se encuentra en un municipio distinto a donde pertenecen los integrantes del equipo, esta limitante podría afectar cuando no hay una forma para acudir a reuniones con el cliente.
104. Suspensión de labores por fumigación o reparaciones de los espacios de trabajo.
105. Perdida de información física por descuido de los involucrados en el proyecto (derramar líquidos, documentos dañados, extravíos, información ilegible).
106. Documentación invalida por falta de firmas y validación.
107. Falta de verificación en la programación y documentación.
108. -------------------------------------------------------------------------
109. No se necesita algún servicio en uno de los apartados de la página web.
110. Tiempo limitado para la realización del proyecto.
111. Falta de información en los actores del proyecto.
112. El hosting o servidor no es compatible con el proyecto realizado.
113. Que al realizar pruebas el proyecto quede inutilizable
114. Perdida de propiedad intelectual.
115. Que el proveedor no sea consiente de los requisitos o proporcione componentes que estén fuera de la marca.
116. No alinear los requisitos de conflicto con la estrategia de la empresa.
117. No alinear los requisitos con los procesos de la primaria.
118. Un error de cálculo en cuanto a la duración estimada de una actividad puede provocar el retraso de todas las siguientes
119. No existen normas en la gestión del proyecto
120. Modificar el alcance en el transcurso del proyecto
121. Deficiente proceso de estudio, evaluación y elaboración para dar un diagnóstico de la situación previa al inicio de la implantación del proyecto y mejora de la calidad
122. Que los actores no tengan ética al momento de implementar su trabajo
123. Posibles retrasos en instrumentos donde se lleva a cabo el proyecto como perdida de datos parcial o total
124. Se necesitan nuevos algoritmos o tecnologías
125. Perdida de registros en la base de datos
126. Lentitud en la toma de decisiones dentro del proyecto
127. Cambio de prioridades en la estructura de la organización del proyecto
128. Nueva asignación de roles
129. Se interactúa con una base de datos que cuya funcionalidad y rendimiento no ha sido probado.
130. La preparación ha sido insuficiente o nula para la recepción del producto por parte del cliente o el consumidor.
131. Los productos entregados no están alineados con las expectativas de la organización.
132. Se miden posibilidades en apertura de nuevos apartados dentro de la página web.
133. Dentro de la interfaz se necesite una mejor usabilidad en la interacción.
134. Que los actores no compartan un mismo lenguaje y difiera la información
135. Que los actores tengan una incapacidad para escuchar los requisitos del proyecto
136. La existencia de problemas sociales que impidan la realización del mismo
137. La implementación lleva más tiempo de lo previsto en la documentación